



湖南石油化工职业技术学院
Hunan Petrochemical Vocational Technology College

虚拟现实应用技术专业

虚拟现实引擎交互开发综合实训

课程标准

31101740

1.

2.

 :

 :

 :

3. 内

 3.1 一 VR

 任务

 制作

 3.2 二

 任务

 制作

 3.3 三

 关卡

 任务

 制作

4.

 4.1

 4.2 价

 (一) 价 准.....

 (二) 准.....

 (三) 准.....

 4.3

 4.4 主

 4.5 件 (、)

 4.6 与利

 4.7 其



： 交互
 代： 31101740
 ：
 ： 36
 分： 2
 专业：

1.

《 交互 》 专业
 Unity 业 力 养 。
 于 《 》、《PhotoShop 像 》、《3dmax 件
 》、《三 》、《三 》、《 世代 》
 之上。其功 于 养使 Unity 制作 关卡 企业 位
 上从事 专 业 力， 到 专业 业 书 ，
 养 业 、 力 会 力。

2.

VR 企业 位 ， 关卡 位
 中典 作内 ， 了VR 制作、 制作、
 关卡 制作三个 。主 使 Unity ，
 制作 力。

(1) ：

- 勇于创 、 于 、 代 ， 动 、了 不
 化 。
- 党 ； 具 ， 党 、 ，
 ， 不 ， ， ， 为创

- 信：具 信 ， 不 ， 信 ， 信 ， 信 ， 于 义务。
- 健：具 内 ， 、 、 位、 人 人。
- ：具 、勤 习、俭以养 ， 习 严 ，养 勤俭 习 ， 创业 作 。
- ：养 为习 ， 养 业， 、 关 他人， 、 ， 。
- 交： 他人 他人 ， 作 ； 具 力， 共 兴 ， ，具 ， 位 。
- ：具 事业 ， 于 ， 动 ，保 会 、 习 动 以 利 。
- 劳动：具 业 ， 业， 劳， 务 、 任 ；
- 保 全：具 全 保 ，具 一 全 保 力；
- 协作：具 、协 、 与 ， 协作 ；
- 劳动： 协作：具 、协 、 与 ， 协作 ；
- ：具 、 出 创 决 力。
- 乐：具 力 化 。
- 上：具 ， 上 。
- 体健：具 健 个人 习 。

(2) :

- Unity 入 出 包；

- Unity 使 ；
- Unity 光 使 ；
- Unity 使 ；
- Unity 中 三人人 像 使 以 ；
- 内 具 光 与 ；
- Unity 中 ， 创 。
- Unity 中 像 使 。

(3) :

- 使 Unity ， 刷出 ；
- 使 Unity 光 ；
- 制作 ；
- 制作 VR 内 ；
- 制作 ；
- 制作 关卡 。

3. 内

专业 作任务 ， 内 ，
、 。

3.1 一 VR

(1) 任务

产 业 ， VR 代了传 修 中
， 以 以 VR 体 到 ， 体
， 中， 一 VR 。

(2)

- 1) 。
- 2) 具 制作。
- 3) unity 中 。
- 4) unity 中 光 。
- 5) unity 中 。

(3) 制作

- 1) ; 具 。
- 2) 3dmax 中创 。
- 3) 制作: , uv 分 。
- 4) 。
- 5) 光 。
- 6) 制作。

3.2 二 制作

(1) 任务

作为 专业 ,制作 于 也
一个 。 以 ,也 以
中 制作。

(2)

- 1) 。
- 2) 制作, 创 。
- 3) , 制作。 。
- 4) 三人 像 使 。

(3) 制作

- 1) 准 , 准 。
- 2) Unity 中 入。
- 3) Unity 中 。
- 4) Unity 中 , , 创 。
- 5) 人 创 。

3.3 三 关卡

(1) 任务

制作中, 关卡 制作, 体, 一
个关卡 。 关卡 制作, 三

到 位 。

(2)

- 1) 关卡 与 划 匹 作。
- 2) 关卡 、 、 划。
- 3) 关卡 ， 创 。
- 4) 关卡 。
- 5) 关卡 光 。
- 6) 关卡 像 。
- 7) 关卡 制作。

(3) 制作

- 1) 划 ， 制作 ， 三 。
- 2) unity 中 制作， ， ， 以 划。
- 3) Unity 中 。 ， ， 以 主体 。
- 4) 光，制作 。
- 5) 中 加 。
- 6) 主 像 上 加 。制作 加 。

4.

4.1

1. “ 动， 企 ” 人 养 下 “ 元 制”

。 企 为主体， 业专 、企业 、专业 人 人 ， 专业人 养 制 、 划 、 与 、 价、 事 出 。

先 准 入 ， 保 内 业 准。

2. “1+4+5”

“1+4+5” 1个 4个 5个 出
， 1个 动 ， 写， “位”、“
书”、“ ”、“ ”， 中出“ ” 业
位 “ ”体 创 创业 “ ” 保、“
力” 养 人 “ ”体 出 人 ，
养 兼 人 。

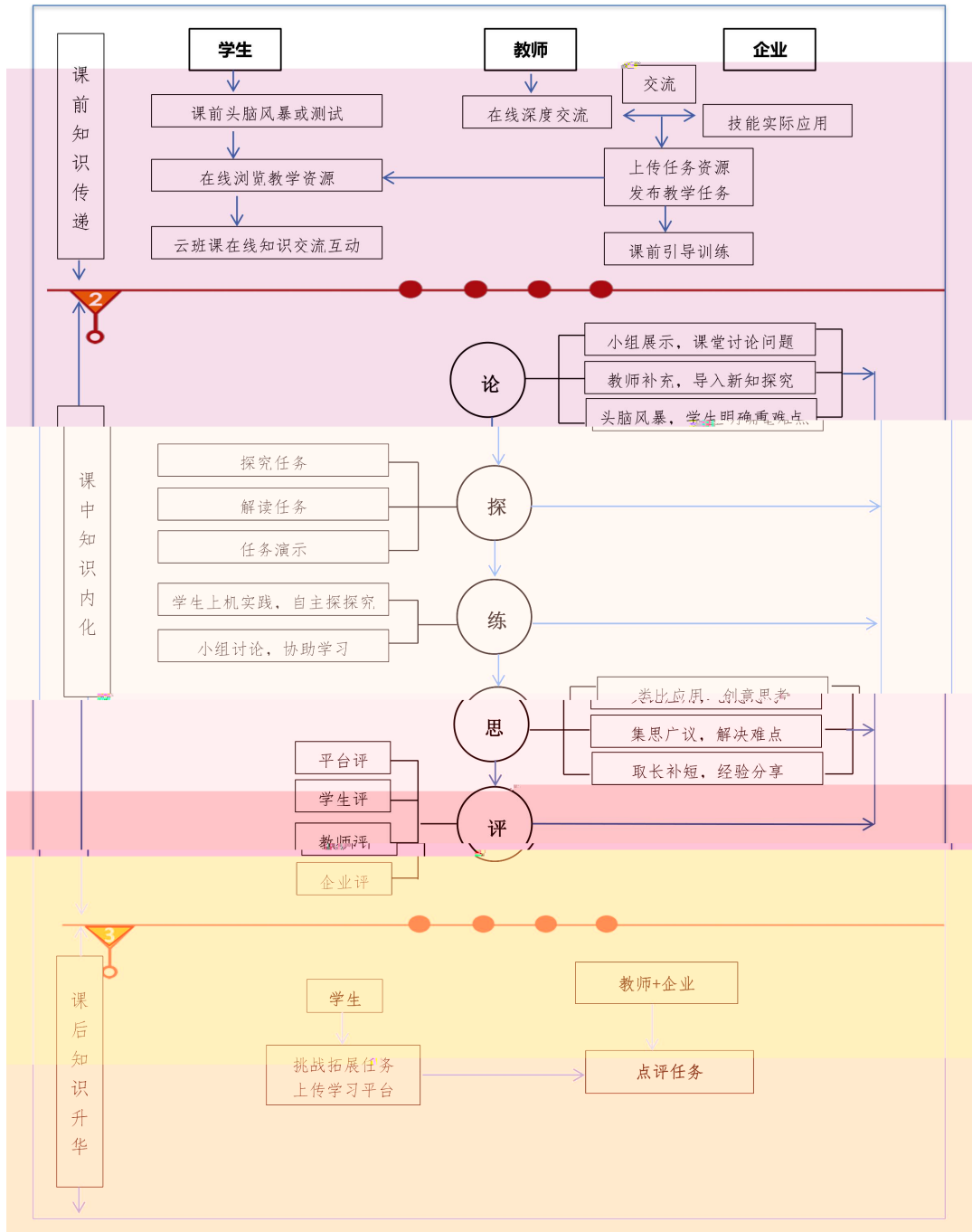
3. “2 +3 +3” 2 上、 下 习。3 前、 中、 3 :
依 云 ， 利 习。

① 前— 传 — 准
习 传 。 供 ，充分
习 力， 单到 、 具体到 。依
， 了 ；

② 中 内化— 任务 内
， 出 分 ， 习
， 促 内化 ；

③ — — ， ，
中， 中，依 ，
促使 内 ， 一 促 内化，
决 ， 到 与升华。

一个3 : “3 ” :
， 传 “ 一 作业” 为“ 传 一
上 内化”，从 ，优化 ；
， 了 下 “以 为中 ”
个 化 习 ， 不再 传 “ ” “一刀切” ；
， 与 了 ，使 为 个 主体，
上升为 习 、 助 。 力 养与关
养 。



1 “三”。

4.2 价

加，动力
 决力。分 例为：
 价（ + 力 ） 20%
 （ + 单元 ） 50%
 （ ） 30%

（一） 价 准

内	价 准	分值
出勤 况	到、 1 0.5分, 1 2分, 5分为 , 3 以上不 加 。	5%
习	不 、不 1 0.5分, 5分为 。	5%
习	主动 出 、 1 加0.5分; (80%以上)1 加0.5分, 加 5分为 。	5%
力	出 、 准 、 1 加0.5分, 加 5分为 。	5%

(二) 准

内	价 准	分值
	(80%以上)1 加0.5分, 加 15分为 。	15%
	(80%以上)1 加0.5分, 加 5分为 。	5%
	分 0 3分、 体 0 10分、 0 2分、 0 10分、 0 5分。	30%

(三) 准

上 , 3个 制作, 内 包 : VR 制作、 制作、 关卡 制作。

分值 例: VR 制作 30%, 制作占 30%, 关卡 制作占 40%。

4.3

a) 、 , 内 业 力 养 。

b) , 内 与 。

4.4 主

任 先 中 会主义 信 , 会主义 价值 , 人, 书 人 任 , 为人 , 为世 。 任 主 三 , 使 3dmax、photoshop、unity 件, 具 三 , 三 VR 制作 , 具 丰 , ,

使 ; 准制 划, 具 一 制

力 力， 。 企业共 “ 兼 ” 伍

4.5 件 (、)

主 前 ，以体 、 升。 习 不 ， 内 两 ，以 作 。 一个 任务 习之 便 分 作，以 加 专业 。 助下 作 ， 严 业 准 习 ， 切 做到“做中 ， 中做”， 分 企 作单位 ，为 下 。

中 件 下 :

4

一

1	VR 制作	10	， 3dmax、photoshop、unity、 件， 体 件， ， 仪
2	制作	10	， 3dmax、photoshop、unity、 件， 体 件， ， 仪
3	关卡 制作	16	，3dmax、photoshop、unity 件， 体 件， ， 仪

4.6 与利

- (1) 、 件 PPT、 例、 、动 ；
- (2) 书、 例、 作 ；
- (3) 准、 、 、习 。

4.7 其

《 交互 》 ， 了 关 ， 习 习兴 ， ， ， 交 体 习 。

习 :

1. : <https://www.zcool.com.cn/>
2. : <https://shida66.com/video/>
3. : <https://www.51zxw.net/>
4. : <https://huaban.com/>

